



Regolamento Sfide Sociali

1. ISTITUZIONE DELLA CLASSIFICA, PERIODO SFIDE.

1.1 La classifica sociale è stata stilata sulla base dei risultati dell'ultimo torneo sociale.

La classifica è suddivisa in 4 fasce:

- 1a fascia: dal n° 1 al n° 10
- 2a fascia: dal n° 11 al n° 20
- 3a fascia: dal n° 21 al n° 30
- 4a fascia: dal n° 31 sino al termine della classifica

1.2 Per i non partecipanti al torneo di riferimento e per i nuovi soci è stata considerata la classifica FIT: i 3a Cat.e i 4a cat gruppo 1 e 2 verranno inseriti alla fine della 1a fascia; i 4a cat., dal gruppo 3 al gruppo 6, verranno inseriti alla fine della 2a fascia. I 4a cat. NC con tessera agonistica e non agonistica e i non tesserati verranno inseriti in coda alla classifica e la posizione sarà determinata a partire dal giorno del versamento della quota sociale.

1.3 La direzione, comunque, si riserva la discrezionalità di decidere la posizione in classifica del nuovo socio facendo riferimento a criteri alternativi dalla classifica.

1.4 Le sfide si svolgeranno presso il nostro Circolo a partire da lunedì 16 novembre

3. COME SFIDARE.

3.1 La classifica si movimenterà in base ai risultati diretti delle sfide.

Il giocatore della 1a fascia può sfidare 1 dei 2 giocatori che lo precede.

Il giocatore della 2a fascia può sfidare 1 dei 3 giocatori che lo precede.

Il giocatore della 3a fascia può sfidare 1 dei 4 giocatori che lo precede.

Il giocatore della 4a fascia può sfidare 1 dei 5 giocatori che lo precede.

3.2 Quando viene lanciata una sfida, ci sono dieci giorni di tempo per fissare la data dell'incontro. Trascorso infruttuosamente tale periodo, il Socio sfidato sarà comunque considerato sconfitto, anche in caso di impedimento fisico o personale. Una volta stabilita la data dell'incontro, lo stesso può essere rinviato solo per maltempo e/o inagibilità dei campi.

La sfida si considera regolarmente lanciata solo inviando due whatsapp, uno al giocatore sfidato e uno al numero 3336401330, con i nominativi dei partecipanti alla sfida; da quella data decorrono i dieci giorni di tempo per effettuare la sfida.

3.3 Le palle da gioco, nuove, devono essere fornite dallo sfidante.

3.4 Per essere inseriti o cancellati dalla classifica, i Soci devono contattare la Direzione.



4. FORMULE DELLE SFIDE

- **FORMULA FIT:** 2 set su 3 completi con vantaggi sul 40 pari e con tie-break sul 6 pari in tutti e tre set.
- **FORMULA SIMIL TPRA:** tutti gli incontri si disputano al meglio dei 3 set con super tie-break a 10 punti nel 3° set e con la regola di un solo vantaggio sul 40 pari. Tornando in parità si gioca il Golden Point, che assegna direttamente il game al termine del punto e con il ribattitore che sceglie il lato del campo sul quale ricevere.
- **FORMULA TENNIS LAB:** 1 set a 9 game con Golden Point sul 40 pari e tie-break a 7 punti sull'8 pari.

I SOCI GIOCATORI CHE SI SFIDANO SCEGLIERANNO DI COMUNE ACCORDO LA FORMULA A LORO PIÙ CONGENIALE. QUALORA NON SI RAGGIUNGESSE L'ACCORDO SI OPTA OBBLIGATORIAMENTE PER LA FORMULA SIMIL TPRA
Per tutte le altre norme non specificate si fa riferimento al regolamento della Federazione Italiana Tennis.

5. MODALITA' DI PRENOTAZIONE DEL CAMPO.

5.1 La sfida da diritto di prenotare il campo per 1h per la sfida con **Formula Tennis Lab**, di 1h e 1/2 con la **Formula Simil Tpra** e di 2h con la **Formula FIT**.

La prenotazione del campo per la sfida avviene con le stesse modalità e con gli stessi costi di una prenotazione privata.

5.2 I giocatori presenti nella classifica che non avessero regolarizzato la loro posizione da socio possono sfidare o essere sfidati pagando la tariffa campo non socio.

6. SUPERFICIE DI GIOCO

6.1 Le sfide verranno disputate in entrambe le superfici (terra e duro).

6.2 Lo sfidante, lanciando la sfida, decide la superficie di gioco e lo comunica allo sfidato.

6.3 Lo sfidato si adegua alla scelta dello sfidante.

7. AGGIORNAMENTO DELLA CLASSIFICA.

7.1 Se lo sfidante batte lo sfidato posizionato più alto in classifica, ne prende il suo posto e lo sfidato perdente retrocede di una posizione; nel caso lo sfidante posizionato più in basso in classifica perda, rimane tutto immutato.

7.2 Il giocatore sfidato che non onora la sfida o che non si presenti all'incontro, viene considerato perdente e retrocede dunque di una posizione, lasciando il posto al vincitore.



7.3 L'aggiornamento della classifica avviene solo se, dopo aver concluso l'incontro, il vincitore invia un WAPP al numero: 3336401330 con i nominativi dei partecipanti alla sfida e il risultato.

6.4 La Classifica sociale, aggiornata periodicamente sarà visibile nella bacheca del circolo e sul sito.

8. SFIDANTE E SFIDATO.

8.1 Ogni giocatore può liberamente lanciare sfide, una alla volta, di settimana in settimana, ad altri soci, rispettando il criterio di cui al punto 3.2, ma, se nel frattempo questi riceve una richiesta di sfida deve, alternativamente, giocare nel ruolo di sfidante e di sfidato.

8.2 Se un giocatore è impegnato contemporaneamente in 2 sfide, i relativi movimenti della classifica avverranno rispettando la data di lancio della prima sfida.

8.3 Un giocatore non può essere impegnato contemporaneamente in 3 sfide.

8.4 Una stessa sfida non si può ripetere se non è trascorso almeno un mese, questo per evitare che le sfide si svolgano sempre tra gli stessi Soci, limitando di fatto la partecipazione degli altri alle sfide.

9. RINUNCIA TRANSITORIA A SFIDE E CONSEGUENZE.

Chi nel corso dell'anno deve rinunciare, per qualsiasi ragione e per un certo periodo, a partecipare alle sfide sociali ne da comunicazione in Direzione: la sua posizione viene stralciata per un massimo di 20 giorni l'anno dalla classifica e può essere scavalcato nel lancio delle sfide da chi occupa posti inferiori.

10. NORME COMPORTAMENTALI

I Soci dovranno svolgere le partite con correttezza e fair play, tenendo un comportamento sportivo, di sana competizione agonistica e vivendole soprattutto in modo sereno e tranquillo, senza dar luogo a discussioni e/o polemiche di sorta. Qualora si riscontrassero atteggiamenti poco sportivi e/o scorretti, saranno presi provvedimenti quali l'annullamento della sfida o, nei casi più gravi, l'esclusione dalla classifica.

Il presente regolamento è definitivo e vincola tutti i Soci interessati alla classifica alla sua completa osservanza, pena l'esclusione dalla classifica stessa.
